CUADERNO DE IDEAS

Cómo crear animaciones con inteligencia artificial:

Tecnología e IA · 26/11/2026 · Por Camilo Calderón

Cómo funcionan las herramientas que convierten texto o imágenes en animación, qué se puede lograr hoy y qué no, los pasos para tu primera animación corta y los cuidados con derechos de autor e imágenes ajenas.

Hace pocos años, hacer una animación exigía saber dibujar, manejar programas complejos y tener mucha paciencia. Hoy, con herramientas de inteligencia artificial, puedes convertir una foto, un dibujo o una simple frase en unos segundos de video animado. Pero entre lo que prometen los anuncios y lo que de verdad se logra hay una diferencia. Esta guía te explica cómo funcionan estas herramientas, qué se puede hacer hoy, cómo hacer tu primera animación corta y qué cuidados tener con los derechos de autor.

Cómo funcionan las herramientas de animación con IA

La mayoría de herramientas actuales usan modelos que aprendieron, a partir de enormes cantidades de video, cómo se mueven las cosas: cómo cae el agua, cómo camina una persona, cómo se mueve la cámara. Con ese aprendizaje generan cuadro por cuadro un video nuevo que coincide con lo que les pides. Hay tres formas principales de usarlas:

De texto a video: escribes una descripción («un gato astronauta flotando en una estación espacial, estilo caricatura») y la herramienta genera el clip.

De imagen a video: subes una imagen (una foto, una ilustración, un dibujo) y describes el movimiento. Es la opción que da más control, porque tú decides cómo se ve el personaje.

Animar dibujos o personajes: algunas herramientas detectan las partes de un dibujo hecho a mano (brazos, piernas, cabeza) y lo ponen a caminar, saltar o bailar. Un ejemplo conocido es el proyecto de investigación Animated Drawings de Meta, pensado para animar dibujos infantiles.

Entre las plataformas más usadas están Runway, Luma, Kling o Pika, y los grandes asistentes de IA también están sumando funciones de video. Las opciones, los precios y los límites cambian casi cada mes, así que revisa siempre las condiciones actuales antes de pagar.

Qué se puede lograr hoy (y qué todavía no)

Lo que funciona bien

Clips cortos, de unos pocos segundos, con mucha calidad visual.

Dar vida a una imagen fija: que el viento mueva el pelo, que el humo del café suba, que la cámara se acerque.

Escenas de ambiente, paisajes y estilos artísticos (acuarela, plastilina, anime, caricatura).

Prototipos rápidos: probar una idea antes de invertir en producirla.

Lo que todavía cuesta

Mantener el mismo personaje idéntico en varias escenas: la cara, la ropa o los colores pueden cambiar de un clip a otro.

Manos, texto y física: dedos de más, letras ilegibles u objetos que atraviesan otros.

Historias largas: una animación de varios minutos se arma uniendo muchos clips cortos y editando, no con un solo clic.

Control total: el resultado varía cada vez. Lo normal es generar varias versiones y quedarse con la mejor.

Tu primera animación corta, paso a paso

1. Define una idea de una sola frase

Empieza pequeño: un clip de 5 a 10 segundos. Por ejemplo: «una arepa con cara feliz que salta de la sartén a un plato». Una sola acción, un solo personaje, un solo lugar.

2. Prepara la imagen de partida

Puedes usar un dibujo tuyo fotografiado con buena luz, una ilustración que hayas creado o una imagen generada con IA. Si partes de una imagen propia, tienes más control sobre el estilo y evitas problemas de derechos.

3. Escribe la instrucción con una fórmula sencilla

Una estructura que funciona en casi todas las herramientas es: sujeto + acción + lugar + estilo + cámara. Por ejemplo:

«Una arepa con cara feliz salta de la sartén a un plato blanco, en una cocina colombiana iluminada por la mañana, estilo animación de plastilina, cámara fija a la altura de la mesa».

Describe el movimiento con verbos concretos (salta, gira, camina despacio) y evita pedir demasiadas cosas a la vez.

4. Genera varias versiones y elige

Genera tres o cuatro variantes, compara y quédate con la mejor. Si algo sale mal, cambia una sola parte de la instrucción cada vez para entender qué la mejora.

5. Edita y agrega sonido

Une tus clips en un editor como CapCut, DaVinci Resolve o el editor de tu celular. Agrega voz, música con licencia libre o de la biblioteca de la plataforma, y efectos de sonido. El sonido hace que una animación sencilla se sienta profesional.

6. Indica que usaste IA

Plataformas como YouTube y TikTok piden etiquetar el contenido realista generado o alterado con IA. Aunque tu animación sea claramente una caricatura, contarlo en la descripción genera confianza.

Cuidados con derechos de autor e imágenes ajenas

No subas imágenes que no son tuyas (personajes de películas, ilustraciones de otros artistas, fotos de internet) para animarlas y publicarlas: pueden estar protegidas por derechos de autor. En Colombia, la Ley 23 de 1982 protege las obras de sus autores.

Cuidado con la cara de otras personas. Animar la foto de alguien sin su permiso puede afectar su imagen y su privacidad, y nunca debería hacerse con fotos de niños ajenos.

Revisa las condiciones de la herramienta: quién puede usar comercialmente lo que generas, si las imágenes que subes se usan para entrenar el modelo y si puedes borrarlas.

Lo generado solo por IA puede no tener protección. La Oficina de Derechos de Autor de Estados Unidos, por ejemplo, ha señalado que el material creado únicamente por IA, sin suficiente aporte humano, no se puede registrar como obra. Tu aporte creativo (la idea, el dibujo, la edición, el guion) es lo que le da valor y autoría a tu trabajo.

Ideas para practicar

Anima un dibujo de tus hijos o sobrinos y regálales el video en Navidad (con permiso de los papás).

Crea un saludo animado para tu negocio con tu propio logo.

Convierte una foto de un paisaje de tu ciudad en una postal en movimiento.

Haz una mini historia de tres escenas con un personaje que tú dibujaste.

En resumen

Crear animaciones con inteligencia artificial ya está al alcance de cualquiera: una imagen de partida, una instrucción clara, varias pruebas y algo de edición. Empieza con clips cortos, usa imágenes propias, respeta el trabajo y la imagen de los demás, y cuenta que usaste IA.

¿Qué te gustaría animar primero? Cuéntame en los comentarios y te doy ideas para la instrucción.

Fuentes

Meta AI Research. Animated Drawings (proyecto de investigación y demo para animar dibujos infantiles).

U.S. Copyright Office (2025). Copyright and Artificial Intelligence, Part 2: Copyrightability.

Ley 23 de 1982 (Colombia), sobre derechos de autor.

Políticas de YouTube y TikTok sobre la divulgación de contenido alterado o generado con IA.